

OUTIL D’AFFICHAGE DYNAMIQUE PAR RECONNAISSANCE D’OBJETS

La reconnaissance d’objets permet des interactions directes entre des objets physiques et une application interactive.

Le principe est simple : vous posez l’objet sur une table interactive et l’écran diffuse immédiatement du contenu multimédia lié à cet objet (vidéos, images, fiches produit etc...)

Dès que vous enlevez l’objet, le contenu disparaît. Et bien entendu, chaque objet différent affiche un contenu spécifique.

Vous pouvez ainsi lier directement les objets aux contenus graphiques pour un rendu très dynamique. Plusieurs objets peuvent être encodés sur une même interface.

Les possibilités sont réellement infinies et tout type d’objets peut être utilisé.

Nous adaptons la solution technique à la technologie tactile choisie (infrarouge ou capacitive projetée). Nous saurons vous orienter au mieux selon votre projet, aussi bien pour le choix du matériel le plus adapté que sur la création de l’application.

Ce outil est compatible avec toutes nos tables interactives, de 22" à 82".

