



#### MISSION TO MARS

La mission consiste à réactiver les réacteurs d'une base scientifique martienne... En option, des Aliens vous empêchent de réussir votre mission...



#### MONDE D'ORPHÉE

Aidez Orphée à libérer Eurydice des Enfers. En option, des monstres à la solde de Lucifer sont sur place pour vous empêcher de réussir votre mission...



#### URBAN

Traversez la ville et ramassez au moins 12 ballons pour entrer dans le stade.



#### TITANS

Retrouvez le Cristal bleu vital pour la survie de la planète Abot. Vous devrez affronter des Titans pour y parvenir.



#### AVENTURE AZTÈQUE

Immergés dans le monde des Aztèques, les acteurs doivent récupérer 4 morceaux de la statue de la pluie... Quand ils ont trouvé, il pleut!



#### VISIOGOAL FOOT

Le VisioGOAL est le premier jeu de foot immersif dans un environnement de stade de football modélisé en 3D.

VirtualTOUR est une expérience unique d'immersion dans un monde virtuel. Basée sur la technologie de lunette immersive avec tracker, cette animation saura surprendre votre public.

Nous proposons aux joueurs de se plonger et d'évoluer dans un univers en 3D (monde imaginaire, reconstitution d'un lieu,...) et d'y agir comme dans la réalité : les mouvements de tête détermineront ce que peut voir l'utilisateur (s'il lève la tête, il verra le ciel, s'il la baisse, il verra le sol). Il pourra également se déplacer, agir sur les objets et les personnages virtuels qu'il rencontrera.

De 1 à 4 joueurs, les participants deviennent les acteurs d'univers 3D avec la possibilité d'interagir directement sur leur environnement.

VirtualTOUR permet de créer des univers virtuels interactifs et de personnaliser les films déjà existants (intégration de logo, d'images, changement de scénario etc...)

Un écran plat permet de partager l'univers virtuel avec le public. Acteurs immergés et spectateurs participent alors totalement à l'aventure.

VirtualTOUR se décline en deux ou quatre postes de jeux. Notre animateur explique le scénario et les techniques de jeu (1 à 2 minutes). Les joueurs sont ensuite immergés pour 3 à 4 minutes.

#### Descriptif:

- 1 module de jeu (2 ou 4 joueurs)
- 2 ou 4 lunettes immersives
- 1 module décor de 4x2m (Mars)
- Système informatique, câblage

### FICHE TECHNIQUE

DIMENSIONS	3X2M
HAUTEUR MINIMALE	3M
PUISSANCE ÉLECTRIQUE	3KW (16A)
NOMBRE DE JOUEURS	1 À 2
PARTICIPANTS / HEURE	30 À 60
PERSONNEL	AVEC ANIMATEUR
TEMPS DE MONTAGE	2H
ACCES	MONTE-CHARGE (L. 80CM)