

JOUEZ AVEC VOS GESTES AVEC KINECT™

Nous vous proposons des prestations d'animations basées sur des jeux de consoles Kinect™ (Xbox One).

Vous pourrez choisir la taille de l'écran de diffusion selon votre projet, en vidéoprojection ou sur écran LCD LED (40", 48", 55" ou 82").

La Kinect™ offre une interaction très simple à comprendre, ces jeux sont parfaits pour vos soirées événementielles!

Ils s'adressent à tous les publics. Nous pouvons organiser des challenges avec plusieurs postes de jeu, par équipe ou en individuel, ou encore les installer en libre accès, toujours encadrés par l'un de nos animateurs.

Nous vous proposons une importante sélection de jeux et accessoires disponibles sur les consoles Xbox 360 et One Kinect™.

Contactez-nous pour avoir la liste complète !



+INFO

Espace au sol	4x3m au sol / jeu
Hauteur minimale	2m50
Puissance électrique	800w
Nombre de joueurs	1 à 4
Participants / heure	40 à 60
Age minimum	5 ans
Temps de montage	1h
Installation	Intérieur
Customisation / Branding	Habillage de l'écran

JOUEZ NATURELLEMENT AVEC LA WII-U™

Nous vous proposons des prestations d'animations basées sur des jeux de consoles Wii™ (Wii™ et WiiU™).

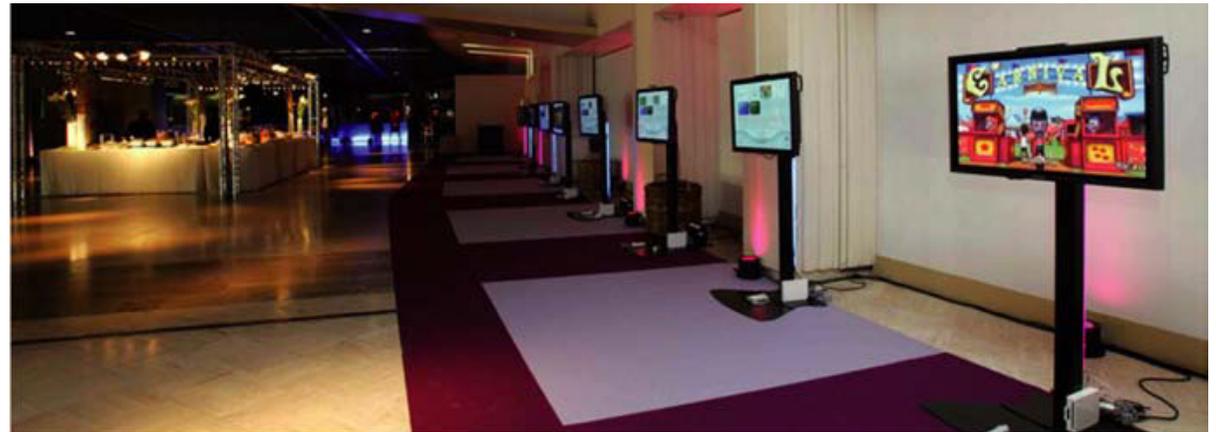
Vous pourrez choisir la taille de l'écran de diffusion selon votre projet, en vidéoprojection ou sur écran LCD LED (40", 48", 55" ou 82").

La Wii™ offre une interaction très simple à comprendre, ces jeux sont parfaits pour vos soirées événementielles!

Ils s'adressent à tous les publics. Nous pouvons organiser des challenges avec plusieurs postes de jeu, par équipe ou en individuel, ou encore les installer en libre accès, toujours encadrés par l'un de nos animateurs.

Nous vous proposons une importante sélection de jeux et accessoires disponibles sur les consoles Wii™ et WiiU™.

Contactez-nous pour avoir la liste complète!



+INFO

Espace au sol	4x3m au sol / jeu
Hauteur minimale	2m50
Puissance électrique	800w
Nombre de joueurs	1 à 4
Participants / heure	40 à 60
Age minimum	5 ans
Temps de montage	1h
Installation	Intérieur
Customisation / Branding	Habillage de l'écran